

<u>$\mathbb{R}^2 - 2$ Dimensions</u>	<u>$\mathbb{R}^3 - 3$ Dimensions</u>
<p>• $P_1(x_1, y_1)$ • $P_2(x_2, y_2)$</p> <p>VL₁: $(x, y) = (x_1, y_1) + a(m_1, m_2)$ VL₂: $(x, y) = (x_2, y_2) + b(m_3, m_4)$</p> <p>CL₁: $A_1x + B_1y + C_1 = 0$ CL₂: $A_2x + B_2y + C_2 = 0$</p>	<p>• $P_1(x_1, y_1, z_1)$ • $P_2(x_2, y_2, z_2)$</p> <p>VL₁: $(x, y, z) = (x_1, y_1, z_1) + a(m_1, m_2, m_3)$ VL₂: $(x, y, z) = (x_2, y_2, z_2) + b(m_4, m_5, m_6)$</p> <p>CP₁: $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ CP₂: $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$</p> <p>VP₁: $(x, y, z) = (x_1, y_1, z_1) + s(a_1, a_2, a_3) + t(b_1, b_2, b_3)$ VP₂: $(x, y, z) = (x_2, y_2, z_2) + p(a_4, a_5, a_6) + q(b_4, b_5, b_6)$</p>

Formulas:

1a) $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$	1b) $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$
2a) $d = \frac{ Ax_1 + By_1 + C }{\sqrt{A^2 + B^2}}$	2b) $d = \frac{ Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D }{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$
3a) $d = \frac{ C_2 - C_1 }{\sqrt{A^2 + B^2}}$	3b) $d = \frac{ D_2 - D_1 }{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$
4) $d = \frac{ \vec{P_1P_2} \cdot \vec{n} }{ \vec{n} }$	5) $d = \frac{ \vec{P_1P_2} \times \vec{m} }{ \vec{m} }$
6a) $\cos(\theta) = \frac{\vec{n_1} \cdot \vec{n_2}}{ \vec{n_1} \vec{n_2} }$	6b) $\cos(\theta) = \frac{\vec{m_1} \cdot \vec{m_2}}{ \vec{m_1} \vec{m_2} }$

Distance

$P_1 - P_2$ $P_1 - VL_2$ $P_1 - CL_2$	$P_1 - P_2$ $P_1 - VL_2$ $P_1 - CP_2$ $P_1 - VP_2$
$VL_1 - VL_2$ $VL_1 - CL_2$	$VL_1 - VL_2$ (Parallel) $VL_1 - VL_2$ (Skew) $VL_1 - CP_2$ $VL_1 - VP_2$
$CL_1 - CL_2$	$CP_1 - CP_2$ $CP_1 - VP_2$ $VP_1 - VP_2$

Intersection

$VL_1 - VL_2$ $VL_1 - CL_2$	$VL_1 - VL_2$ $VL_1 - CP_2$ $VL_1 - VP_2$
$CL_1 - CL_2$	$CP_1 - CP_2$ $CP_1 - VP_2$ $VP_1 - VP_2$

Angle

$VL_1 - VL_2$ $VL_1 - CL_2$	$VL_1 - VL_2$ $VL_1 - CP_2$ $VL_1 - VP_2$
$CL_1 - CL_2$	$CP_1 - CP_2$ $CP_1 - VP_2$ $VP_1 - VP_2$